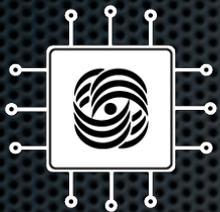


# AURA: программная платформа высокоскоростного анализа сетевых трафика для задач информационной безопасности

---



Денис Гамаюнов, Дмитрий Казачкин

лаборатория вычислительных комплексов ВМК  
МГУ имени М. В. Ломоносова

# AURA?

---

## **A**utomata for **R**ecognition & **A**nalysys

- Специализированный язык программирования на основе альтернирующих автоматов
  - Байткод LLVM (Low-Level Virtual Machine)
  - Параллельная система выполнения
  - Библиотека алгоритмов
-

# План доклада

---

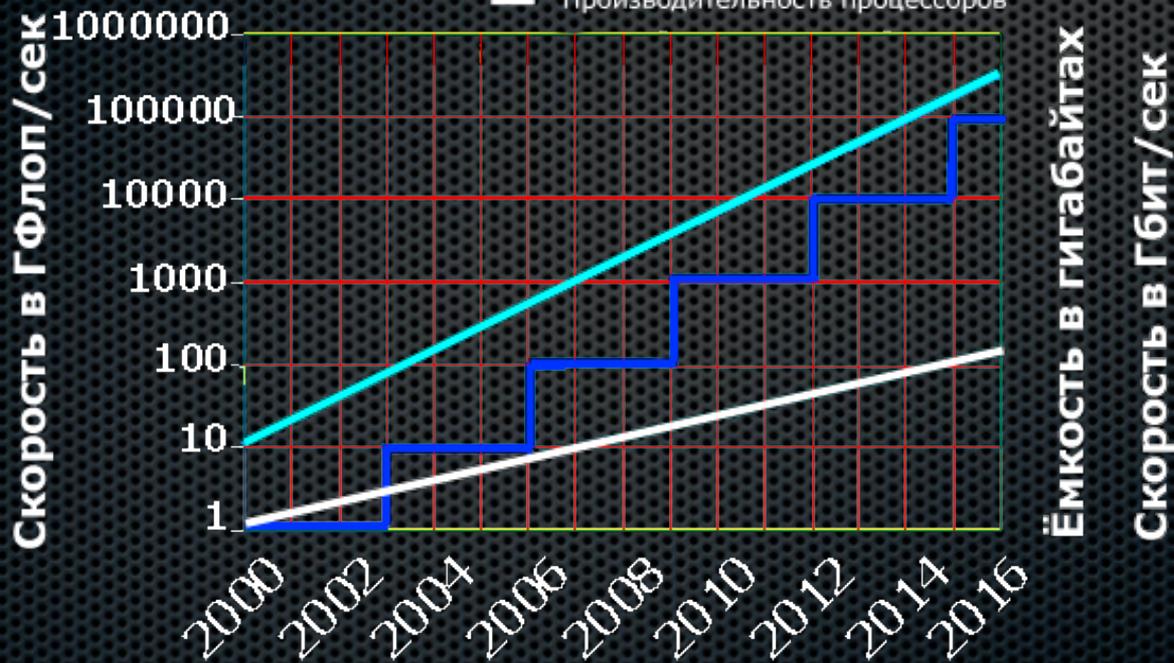
- Постановка проблемы
  - Типовые задачи анализа трафика
  - Описание языка
  - Примеры
  - Результаты экспериментов
-

# Анализ трафика – задача реального времени

## □ Закон Мура vs закон

Гилдера

— Хранение данных  
— Передача данных  
— Производительность процессоров



1GigE:

- минимальный пакет 64 байта
- ~700нс на обработку (худший случай)

10GigE?

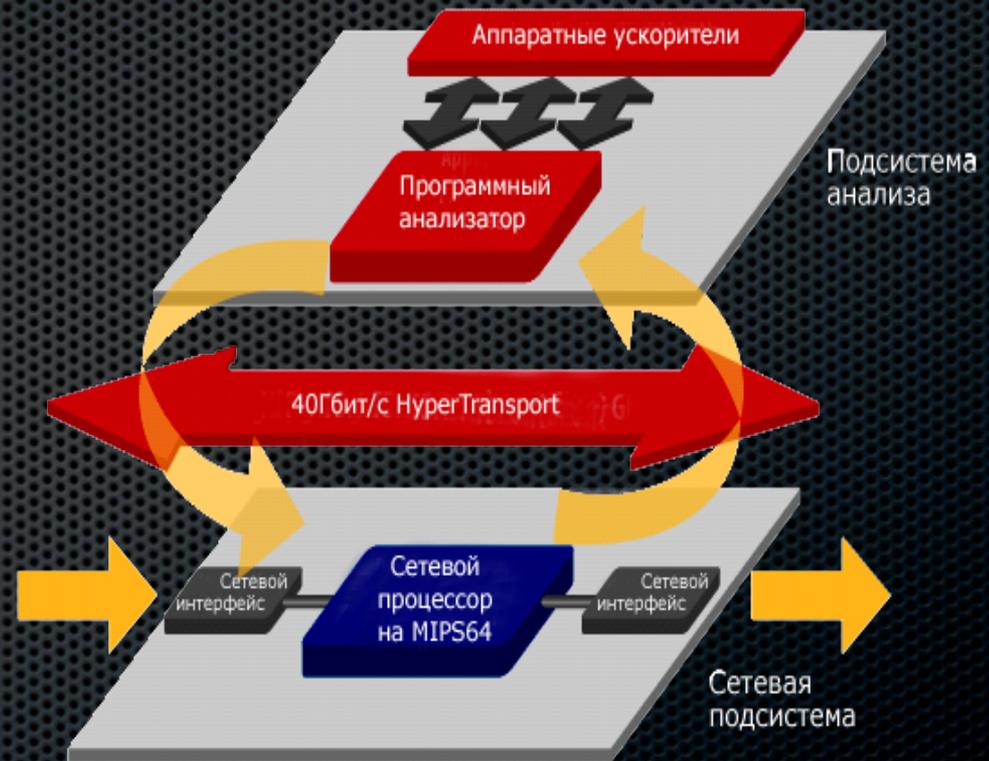
# Типовые задачи анализа

---

- Межсетевые экраны
  - Системы обнаружения и предотвращения атак
  - Системы контентной фильтрации
  - Антиспам
  - WAF
  - DLP
  - ...
- 
- Фильтрация потоков
    - Radix tree
    - Bloom filters
  - Поиск шаблонов
    - Boyer-Moore
    - Aho-Corasick
    - Regular expressions
  - Реконструкция потоков
  - Реконструкция данных уровня приложений
-

# Программно-аппаратный анализатор трафика: основные проблемы

- **Захват**
  - rсар
  - PF\_RING (Linux)
  - Сетевые процессоры
- **Фильтрация**
  - BPF
  - Встроенные в ОС МСЭ (iptables, pf, и т.д.)
  - Фильтрация на сетевых картах
  - Сетевые процессоры
- **Анализ**
  - Программный (поиск шаблонов, реконструкция потоков, и т.д.)
  - Аппаратный (сетевые процессоры)
- **Иньекция**
  - Варианты размещения
    - Разрыв канала
    - Изменение маршрутизации
  - MITM
    - Контрольные суммы
    - TCP Seqnum



**Пример:** платформа Bivio 7000

# Мягкое vs жёсткое реальное время

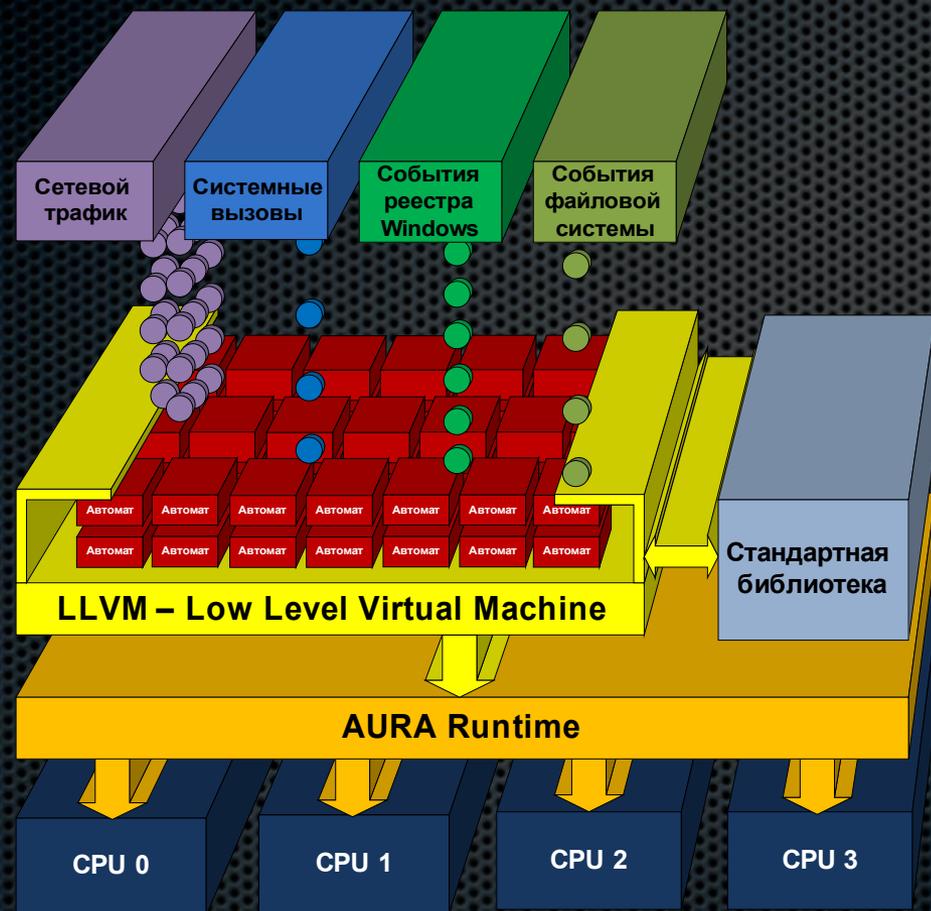
---

- Обнаружение без фильтрации
  - Задержка может накапливаться
  - Soft realtime
- Обнаружение с фильтрацией, MITM
  - Накопление задержки недопустимо
  - Soft/hard realtime

## Ключевые факторы

- ☑ Ресурсы аппаратуры общие для всех этапов
- ☑ Ошибки каждого этапа увеличивают ошибки всех последующих этапов – ошибка накапливается
- ☑ Этап анализа наиболее сложный вычислительно

# Программная платформа AURA



- Язык AURA
- Система прогона (runtime)
- Поставщики событий
  - Сетевой трафик: IP, ICMP, TCP, TCP stream и т.д.
  - Системные вызовы: Linux 2.4, 2.6, Windows 2000/XP+
  - Специальные: события журналов ОС, реестра, файловой системы, процессов
- Стандартная библиотека
  - Алгоритмы анализа событий
  - Динамические структуры данных
  - IPC
- Framework
  - Инфраструктура разработки анализаторов

# Язык AURA

---

STATL  
C++



AURA

- «Программа» - автомат специального вида
- Компиляция в байткод LLVM
- Компиляция в native код при загрузке, либо JIT
- Автоматный IPC – обмен событиями и общие структуры данных

*Scenario:  $(S, P_S, T, P_T, s_0, I, g, q)$*

- $S$  – множество состояний;
- $P_S$  – множество логических предикатов  $T$  – множество переходов;
- состояний;
- $P_T$  – множество логических предикатов переходов;
- $s_0$  – начальное состояние;
- $I$  – множество экземпляров автомата;
- $g$  – глобальное окружение;
- $q$  – глобальная очередь таймера.
- Множество экземпляров зависит от истории выполнения.

# Язык AURA

---

- Каждый сценарий может включать в себя:
    - Множество состояний
    - Множество переходов:
      - Поглощающий (consuming)
      - Не поглощающий (nonconsuming)
      - Свертка (unwinding)
    - Предикат перехода (логическое выражение над входным событием и состоянием окружения)
    - События:
      - События от поставщиков событий (трафик, узловые события, сообщения)
      - Таймеры
    - Вызов внешних функций (стандартная библиотека, пользовательские библиотеки)
-

# Язык AURA: пример

```
scenario TCPGather ( NetTCPStreamEvent streamEv,  
  NetTCPStreamCloseEvent closeEv ) {  
  u_int_32    sess;  
  initial state state0 {}  
  state state1 {}
```

nonconsuming transition state0 -> state1

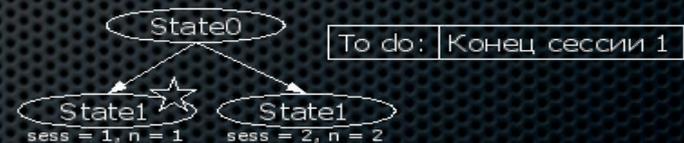
```
  event NetTCPStreamEvent ( true )  
  {sess = streamEv.tcpStreamId;}
```

consuming transition state1 -> state1

```
  event NetTCPStreamEvent ( streamEv.tcpStreamId  
    == sess ) { StopEventProcessing ();}
```

unwinding transition state1 -> state1

```
  event NetTCPStreamCloseEvent  
    ( closeEv.tcpStreamId == sess &&  
      closeEv.tcpStreamDirection ==  
      IDS_TCP_FORWARD ) {};
```



# LLVM

---

- ❑ OpenSource проект: <http://llvm.org/>
  - ❑ Полноценный оптимизирующий компилятор
  - ❑ RISC-подобное «виртуальное» представление машинного кода («байткод»)
  - ❑ Трансляция из LLVM в ассемблер или машинный код архитектур X86, X86-64, PowerPC 32/64, ARM, Thumb, IA-64, Alpha, SPARC, MIPS и CellSPU
  - ❑ Just-In-Time компиляция для X86, X86-64, PowerPC 32/64.
  - ❑ Результирующий код быстрее полученного с помощью GCC - 03
-

# Параллельная система прогона (runtime)

- Асинхронная очередь событий
- Единица планирования — пара (событие, дерево экземпляров автомата)
- Приоретизация событий и автоматов



# Поддерживаемые операционные системы

---

- Linux userland
    - События сетевого трафика, реконструкция TCP
    - События процессов (запуск, завершение, fork(), clone() и т.д.)
    - События файловой системы
  - Windows userland
    - События сетевого трафика, реконструкция TCP
    - События процессов
    - События реестра
    - События файловой системы
  - FreeBSD kernelspace
    - События сетевого трафика, реконструкция TCP
    - Фильтрация событий
-

# Примеры решаемых задач

---

- Сигнатурный анализ трафика
    - Преобразование из формата Snort в предикатные деревья на языке AURA
  - Анализ узловых событий - обнаружение bindshell
    - Поймать accept()
    - Поймать fork(), построить дерево потомков
    - Поймать bind/listen в потомке
    - Поймать connect/accept извне к потомку.
-



# Эксперименты

---

- Производительность системы прогона на одном ядре:  
~15 млн. событий в секунду
- Анализ и фильтрация трафика в качестве FreeBSD netgraph node: ~20Мб/сек\*
- Обнаружение участков полиморфных NOP-зон в трафике: ~4Мб/сек на одном ядре (вычислительно сложный анализ)
- **Планируется:**
  - эксперименты на Sun Niagara
  - использование PF\_RING в ОС Linux

---

\* 3ГГц Intel Xeon, ~7000 сигнатур, без префильтрации — все пакеты прошли через анализатор

# Спасибо за внимание

---

## □ Контактная информация:

- Денис Гамаюнов: [gamajun@lvk.cs.msu.su](mailto:gamajun@lvk.cs.msu.su)
  - Дмитрий Казачкин: [zok@lvk.cs.msu.su](mailto:zok@lvk.cs.msu.su)
  - Тел. +7 (495) 939 46 71
  - Москва, 119899 Ленинские горы вл. 1/52,  
факультет ВМК МГУ имени М. В. Ломоносова, к.  
764
-